



THE ENVIRONMENT



“El zoom de los animales”

Ref. 20827





El zoom de los animales

Ref. 20827



CONTENIDO:

El juego se compone de 28 fichas de dominó reversibles y 15 fichas redondas que sirven como contadores para saber el número de partidas ganadas que lleva cada jugador. Está realizado en cartón grueso, resistente, muy duradero y de gran calidad.

Medida de las fichas de dominó: 13 x 6,5 cm.

El material de las fichas es ecológico, proviene de bosques sostenibles, está compuesto con un elevado porcentaje de material reciclado, y es 100% reciclable.

EDAD RECOMENDADA:

De 3 a 8 años.

Este espectacular dominó con imágenes reales de gran tamaño, te permitirá descubrir de forma ampliada detalles curiosos de los animales.

Por el tamaño de las fichas y sus imágenes, es un juego ideal para jugar niños y mayores.

OBJETIVOS DIDÁCTICOS:

- Descubrir detalles curiosos de los animales.
- Ayudar a generar una conciencia medioambiental y el respeto por la naturaleza.
- Desarrollar la atención.
- Potenciar la observación y la concentración.
- Trabajar la asociación lógica.
- Mejorar la inteligencia visual-espacial.



SISTEMA DE JUEGO:

Las fichas son reversibles y permiten dos modalidades de juego:

- **DOMINÓ CLÁSICO**
- **DOMINÓ CON IMÁGENES**

En esta forma de juego, antes de comenzar debemos familiarizarnos con los iconos de las fichas para saber qué debemos asociar entre sí:



Cuernos



Patas, pezuñas, garras y zarpas



Huellas



Ojos



Pelaje, plumas y escamas



Colas



Dientes

Una vez se ha decidido la modalidad de juego:

1. Se barajan todas las fichas y se reparten entre los jugadores (como máximo 7 fichas por jugador). Si sobran fichas se dejan boca abajo en un montón sobre la mesa.
2. En la modalidad de **dominó clásico**, comienza el jugador con el doble más alto. En la modalidad de **dominó con imágenes**, comienza el jugador más joven que tenga una ficha doble (mismo icono en las dos partes de la ficha).
3. En cada turno, los jugadores deberán colocar una de sus fichas que coincida con alguna de las fichas de los extremos. Si el jugador no tiene ninguna ficha cogerá del montón hasta poder tirar. Si no quedan fichas en el montón, se pasa de turno.
4. Ganará el primero que se quede sin fichas de dominó.
5. Si la partida no se puede continuar, ganará el que menos fichas tenga. En caso de coincidir con otro jugador, habrán ganado todos los que coincidan con el menor número de fichas.
6. El ganador o ganadores cogerán una estrella para poder contar las partidas que llevan ganadas.